

スーパーファミコン®



SUPER FAMICOM  
LICENSED BY NINTENDO

# 3x3 EYES

せい ま こう りん てん  
聖魔降臨伝

SHVC-33

とりあかせつめいしよ  
取扱説明書

© 高田裕三/講談社/ヤングマガジン  
© YUTAKA 1992 MADE IN JAPAN

yutaka



## ごあいさつ

このたびは、任天堂スーパーファミコン専用ソフト「3×3 EYES 聖魔降臨伝」をお買い上げいただき誠にありがとうございました。  
ご使用前に取り扱い方、使用上の注意等、この「取扱説明書」をよくお読みいただき、正しい使用方法で愛用ください。なお、この「取扱説明書」は大切に保管してください。

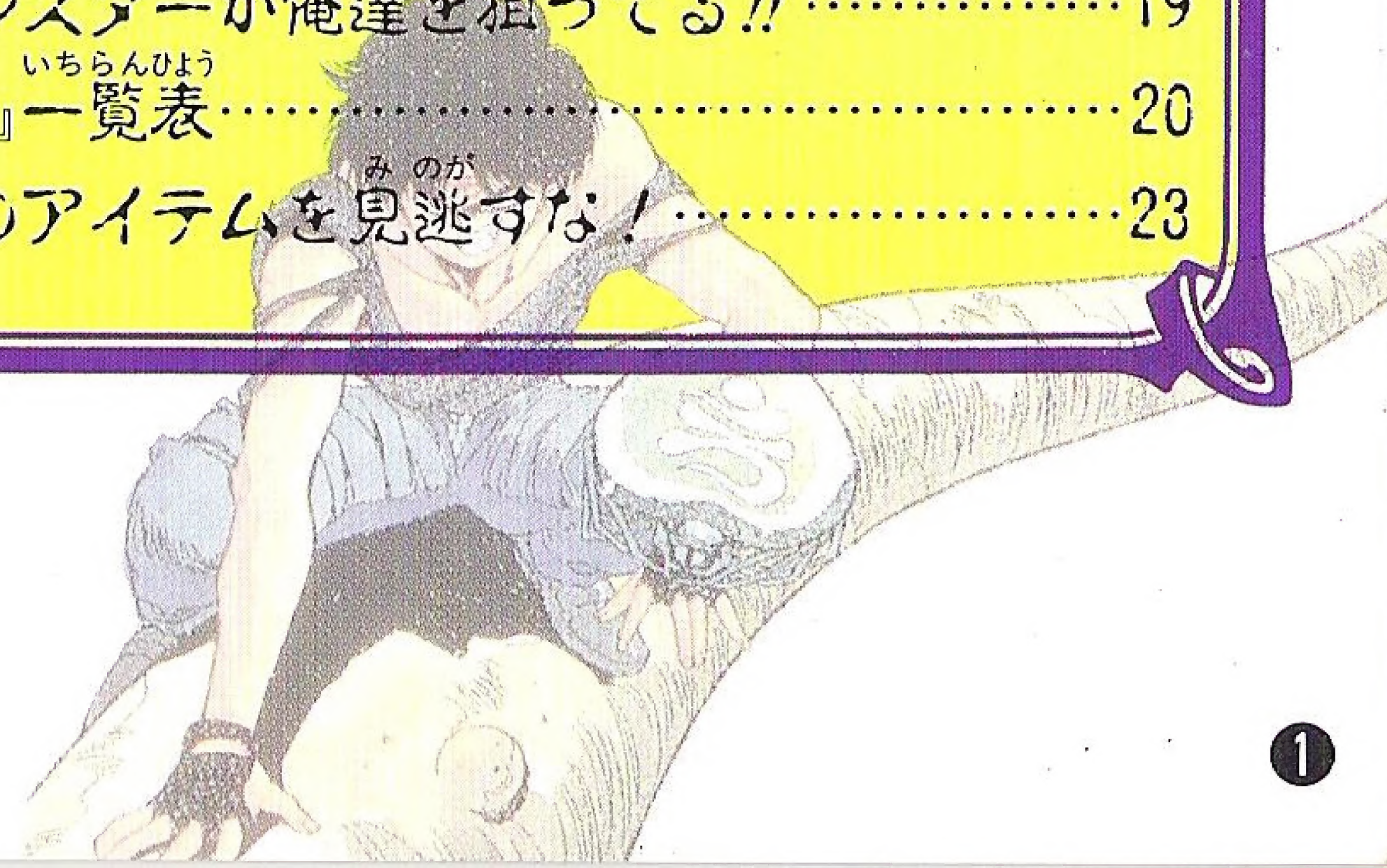


## 使用上の注意

- 1) ご使用後はACアダプタをコンセントから必ず抜いておいてください。
- 2) テレビ画面から出来るだけ離れてゲームをしてください。
- 3) 長時間ゲームをするときは、健康のため約2時間ごとに10分から15分の小休止をしてください。
- 4) 精密機器ですので、極端な温度条件下での使用や保管及び強いショックを避けてください。また絶対に分解しないでください。
- 5) 端子部に手を触れたり、水にぬらさないようにしてください。故障の原因となります。
- 6) シンナー、ベンジン、アルコール等の揮発油でふかないでください。
- 7) カセットの着脱時には必ずスーパーファミコン本体の電源スイッチをお切りください。
- 8) このカセットはスーパーファミコン専用です。ファミリーコンピュータでは使用できません。
- 9) スーパーファミコンにプロジェクションテレビ(スクリーン投影方式のテレビ)を接続すると残像現象(画面ヤケ)が生ずるため、接続しないでください。

## もくじ

ストーリー.....	2
登場キャラクター紹介.....	4
コントローラーの操作方法.....	6
ゲームの準備.....	7
ファイルの選択.....	8
ゲームの構成.....	9
マップ移動.....	10
パーティーの構成.....	12
戦闘モード.....	13
世界各国をチェックせよ!.....	16
移動手段.....	17
セーブの方法・ゲームオーバー.....	18
モンスターが俺達を狙ってる!!.....	19
『術』一覧表.....	20
このアイテムを見逃すな!.....	23





## ストーリー

せ かい      よう ま      まも  
 世界を、パイを、妖魔から守れ！  
 ウー      しゅくめい      せ お      たび だ      や く も  
 “无”の宿命を背負って、旅立て！

その昔、妖魔をたばねていたのが三只眼一族。三只  
 眼とは、『不老不死の術』を使いこなすという幻の民。  
 主人公藤井八雲は三只眼一族の生き残りパイと、出  
 会ったことから、次々と奇妙な事件に巻き込まれて  
 いった。

1992年、突如東京は夢の島に謎の光の柱が発生した。  
 妖撃社の李鈴鈴（リー・リンリン）からの依頼で、  
 八雲は夢の島調査にでかけたが、そこで八雲は謎の  
 人物に襲われた。その八雲を助けたのは長年別れ別  
 れだったパイであった。パイとの再会の喜びもつか  
 の間、何者かが聖地の壁に穴を開けタイソエイの繭  
 を孵化させようとしている。急げ八雲！タイソエイ  
 の孵化よりも早く『コンロンの鍵』を捜し出すんだ。  
 こうして、パイと八雲、そして仲間たちと、奇妙な  
 世界へ足を踏み入れることになった。容赦を知らぬ  
 妖魔達を撃退し、今ここに三只眼パイの“无”とし  
 ての宿命を背負い世界各国へと旅立て……！！





だいたん ふ てき  
大胆不敵なこのメンバー!

よう ま たい じ  
妖魔退治もこわくない!



ふじ い や く も  
藤井八雲

ごく普通の少年が、パイに出会ったこと  
から“无”としての運命を背負わされた。  
不死身の体を持ち、獣魔術を使いこなす!



パイ

妖魔を束ね、『不老不死の術』を使いこなすという幻の民、三只眼一族最後の生き残り。しかし本人は人間になることを望んでいる。



さん じ やん  
三只眼

パイのもう一つの性格にして神出鬼没。  
額に第三の目を持ち、高度な魔術を使いこなす力強い味方!



李鈴鈴(リー・リンリン)

香港の出版社『妖撃社』の責任者代理。  
商魂旺盛で妖怪の知識に長けている。  
クンフーの達人でもある。



ジェイク・マクドナルド

世界を股にかけるトレジャーハンター  
の異名をもつ。彼女の病を直すため『不老不死の術』を探っていた。銃火器攻撃が得意!



ハズラット・ハーン

闇の秘術商人、知識があり、道具を最大限に使い、様々な秘術を使いこなせる。日本の女性に憧れている。



アルマリック・グブター

憑魔一族の幹部的存在だったが、一族の長ガルガのやり方に反発、八雲達と行動を共にする。憑魔の魔術を使いこなす。





# コントローラーの操作方法

Lボタン／使用しません

Rボタン／使用しません

Xボタン／現在いる場所の表示

Yボタン／使用しません

Aボタン／会話・調べる  
コマンドの決定

Bボタン／キャンセル・  
ウィンドーの開閉

STARTボタン／ゲームスタート  
SELECTボタン／使用しません

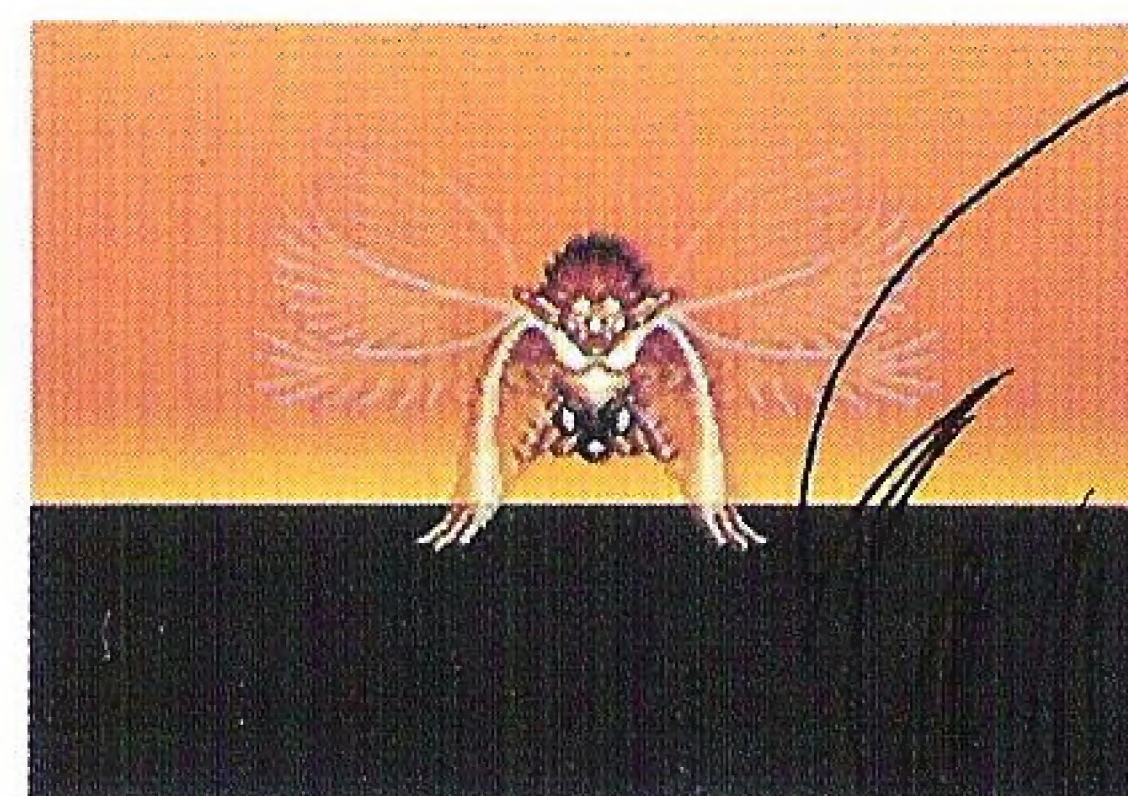
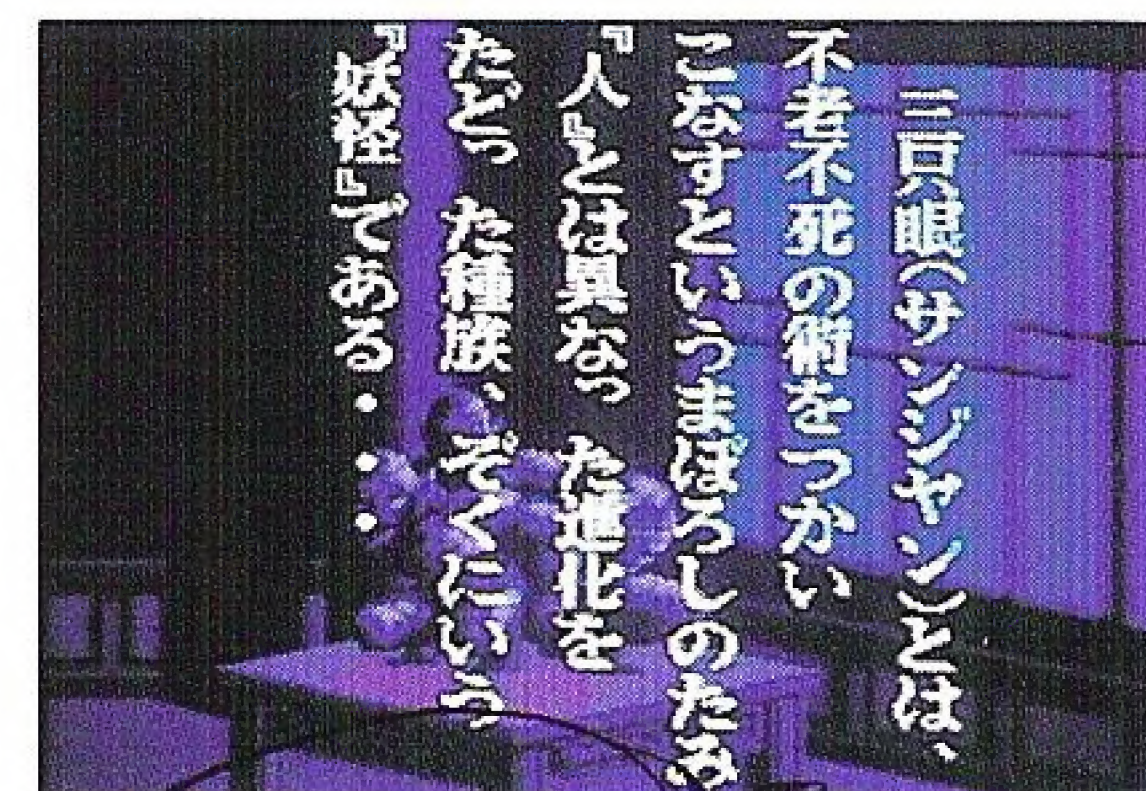
+キー／キャラクターの移動・カーソルの移動・ページ送り



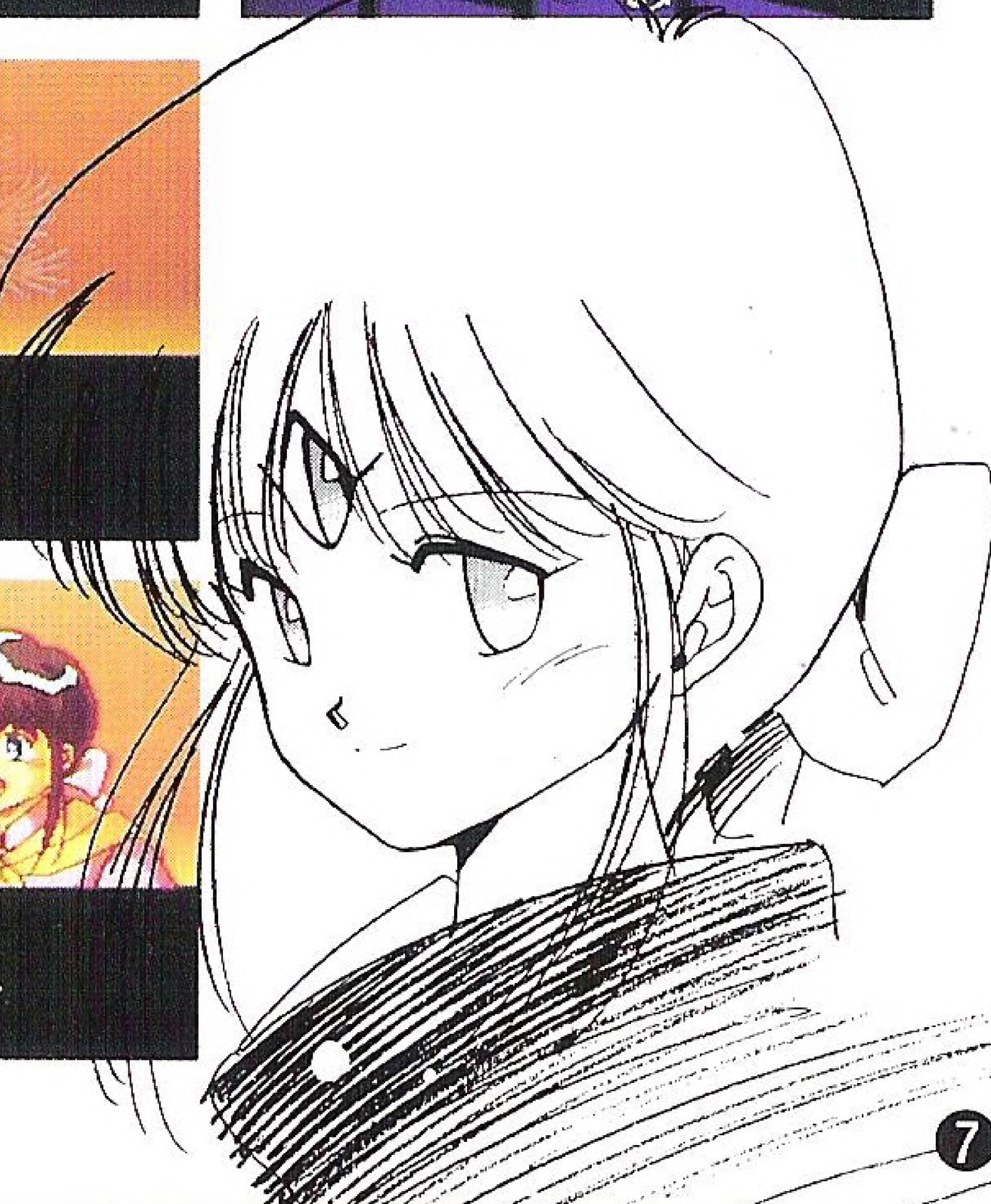
# ゲームの準備

スーパーファミコン本体に「3×3 EYES 聖魔降臨伝」のROMカセットを正しくセットし、電源をONにしてください。デモ画面が流れた後、タイトル画面となりますので、STARTボタンを押してください。

※デモ画面中STARTボタンを押すとキャンセルできます。



おかえり、パイ・・・

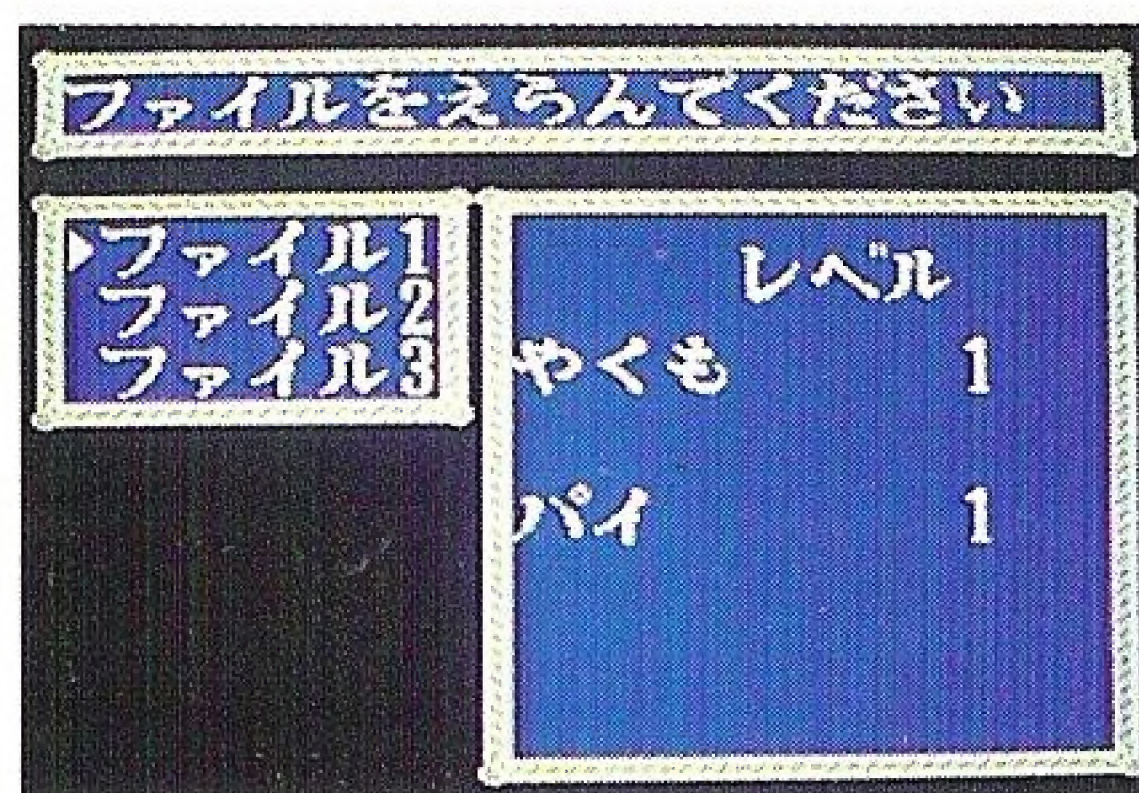




## ファイルの選択

### 《新しくゲームを始める場合》

1～3までのファイルの中から＋キーで好きなファイルを選び、Aボタンで決定してください。

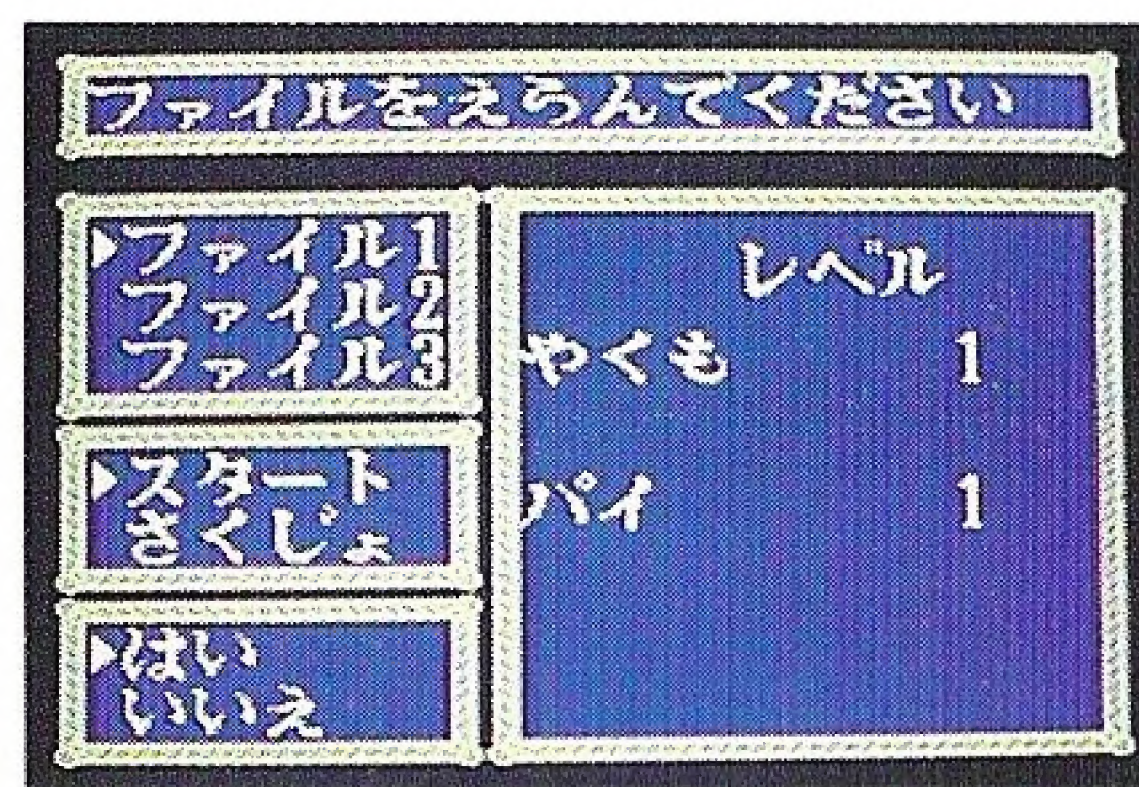
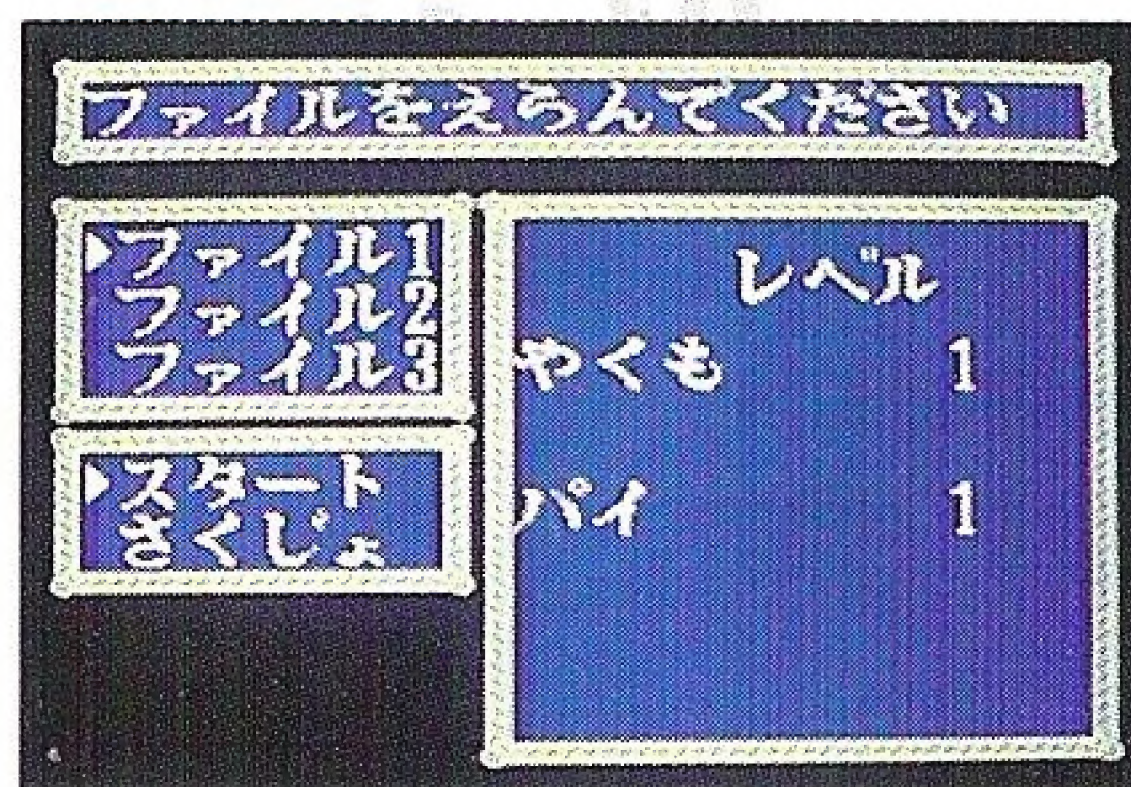


### 《セーブしたゲームの続きをしたい場合やデータを削除する場合》

＋キーでファイルを選び、Aボタンを押してください。

「スタート」そのファイルのゲームを始めることができます。

「さくじょ」そのファイルのゲームを削除します。



次に確認の画面があらわれます。＋キーで「はい」を選び、Aボタンで決定してください。ゲームが始まり、デモ画面が流れます。「いいえ」を選ぶと前画面にもどります。

## ゲームの構成

ゲームは、エリアを選ぶ「ワールドマップ」、現代の街が舞台になった「シティマップ」、モンスターに遭遇する「ダンジョンマップ」の3種類のマップで構成されています。

### 《ワールドマップ》

1つの国単位のマップで、その国の町から町へ移動することができます。移動するには、電車等の乗物か移動用の獣魔(タクヒ)を呼び出してください。



### 《シティマップ》

1つの街単位のマップです。様々な施設が点在していますので、歩いて移動しながら物語を進めて行く上で必要な条件を満たしてください。



### 《ダンジョン》

シティマップ中の建物内部等にあり。モンスターが出現するとバトルモードに切り替わります。





## マッブ移動

マッブ画面では<sup>がめん</sup>マッブ画面では<sup>つか</sup>＋キーを使って主人公のキャラクターを移動させることができます。

### ●はなす

話をしたい人に顔を向けて接し、Aボタンを押すと画面下部のウィンドーにメッセージが表示されます。



### ●しらべる

主人公のキャラクターが立っている位置を「調べる」場合は、調べたい位置の正面に立ってAボタンを押してください。画面下部のウィンドーに状況が表示されます。



### ●キャラクターの現在の状態を見る

Bボタンを押すとパーティー各自の現在の状態を見ることができます。「どうぐ」「そうび」「ステイタス」のいずれかを選んでください。



### 「どうぐ」

現在持っているすべての道具を表示します。(＋キーで画面がスクロールします。)

＋キーで使いたい道具にカーソルを合わせ、Aボタンを押してください。



つかう／選択した道具を使用します。

すてる／選択した道具を捨てます。

その後、「はい」または「いいえ」を選びAボタンを押すと実行されます。

### 「そうび」

現在の装備を表示します。

装備状況を見たいキャラクターに＋キーで↑を合わせます。次に装備の分類が表示されますので、＋キーで選びAボタンを押してください。画面下部に表示されたものの中から装備したいものを選び、Aボタンを押すと装備できます。





## 「ステータス」

現在のキャラクターの強さ・状態を表示します。  
見たいキャラクターに↑を合わせ、Aボタンを押すとそのキャラクターのデータが表示されます。画面下部には所持金が表示されます。

※通貨はすべて\$表示になっています。

ステータス画面

ステータス			パイ		
やくも	パイ	ジェイク	レベル	こうげき	18
体力 29	体力 21	体力 29	体 21	こうげき	19
精神 23	精神 34	精神 2	精神力 21	ぼうぎょ	18
			精神力 34	ちきゅう	25
			じょうたい	くさく	15
			けんこう	しゅん	19
				うん	21
			けいけんち		92
			つぎのレベルまで		70

## パーティーの構成

ゲーム中のパーティー構成は、最大3人までで、主人公の八雲を除き、ストーリーの展開によって様々に入れかわったり、あるいは敵として戦う場合もあります。

ステータス			ジェイク		
やくも	パイ	ジェイク	こうげき	どうぐ	
体力 29	体力 21	体力 29	ぼうぎょ	にげる	
精神 23	精神 34	精神 2			

## せんとう 戦闘モード

ダンジョン探索中、パーティーが敵と出会うと自動的に戦闘モードに入ります。



○戦闘に参加するキャラクターについて、戦闘コマンドを選択してください。次に対象とする敵に↑を合せ、Aボタンで決定してください。

## せんとう 《戦闘モードでのコマンド》

### 「こうげき」

通常攻撃をしかけます。

### 「どうぐ」

アイテムを使用します。  
使いたい道具にカーソルを合わせAボタンを押すと実行されます。

### 「にげる」

戦闘から脱出します。ただし脱出できない場合もあります。

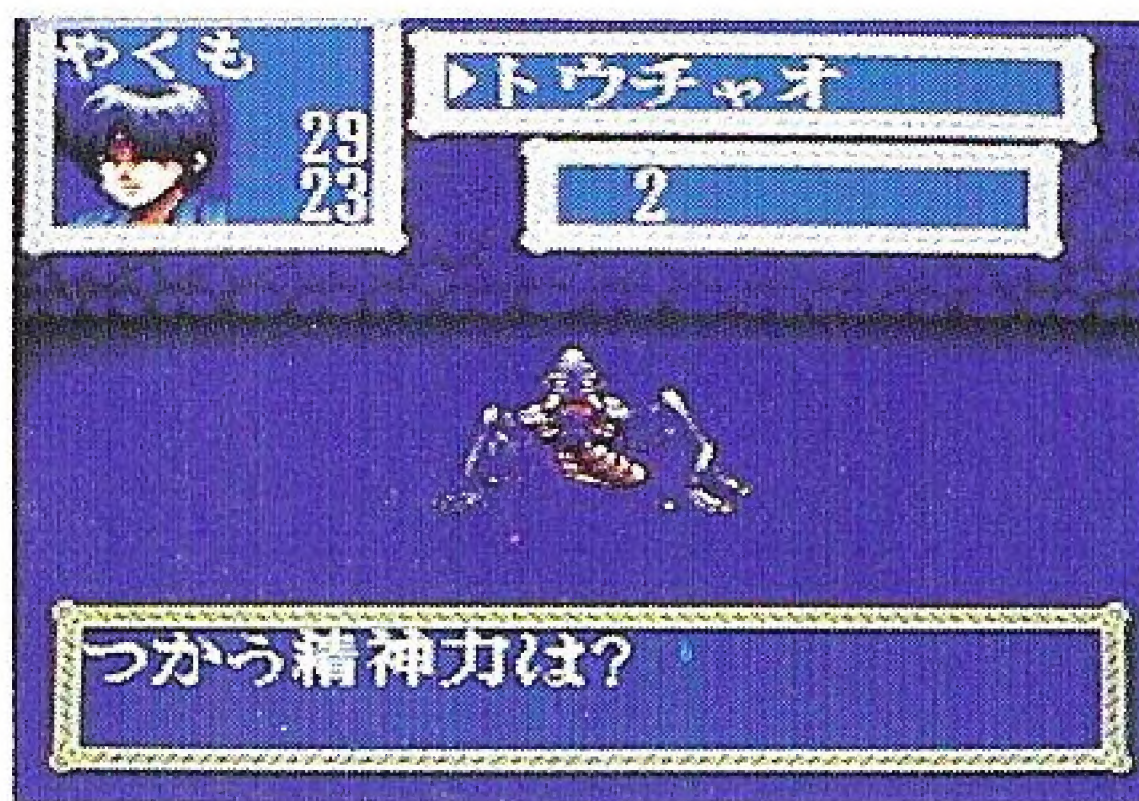




## 「魔術」

各キャラクターの特殊能力を使うことができます。ただし精神力が消費されます。

使いたい魔術を $\oplus$ キーで選び、Aボタンで決定してください。次に $\oplus$ キーで使う精神力の数値（魔術によって最低の数値が設定されています。）を決め、Aボタンを押すと実行されます。



## 「防御」

防御力を高めます。ただしそのターンは攻撃できなくなります。

## 「さいせい」

体力を回復することができます。ただしそのターンは攻撃できなくなります。（八雲のみ使用可能）

## 「サンジヤン」

八雲がピンチの時のみ、パイのもうひとつの人格である三只眼を呼び出すことができます。ただし呼び出せるのは2ターンのみで、その後はパイが戦闘から抜けてしまいます。



八雲は体力が0になっても死ぬことはありません。戦闘不能になるだけで時間の経過で体力は自然に回復します（回復スピードはレベルに比例）。

他のキャラクターの体力が尽きた場合は、ゲームオーバーとなります。



普段は普通の女の子「パイ」として行動していますが、コマンドで「サンジヤン」を選択すると、2ターン分だけ三只眼として強力な魔法を使いこなすことができます。





## せ かい かつ こ く 世界各国をチェツクせよ!

### ● 妖撃社

様々な情報や物を手に入れることができます。



### ● レストラン

様々な情報を聞くことができます。



### ● 店(道具屋、宝具屋 etc.)

いろいろな物を売ったり、買ったりすることができます。



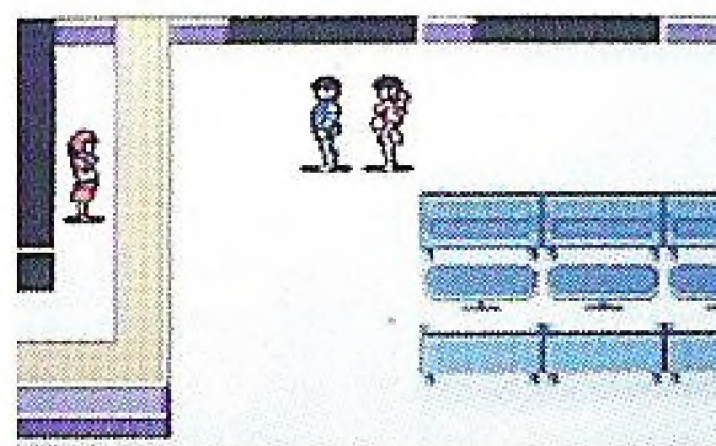
### ● ステーション

電車に乗って他の街に行くことができます。



### ● エアポート

飛行機で他の国に行くことができます。ただし、必要な条件を満たしていないと搭乗できません。



### ● 999

部外者は入ることのできない謎のエリアです。



### ● ホテル

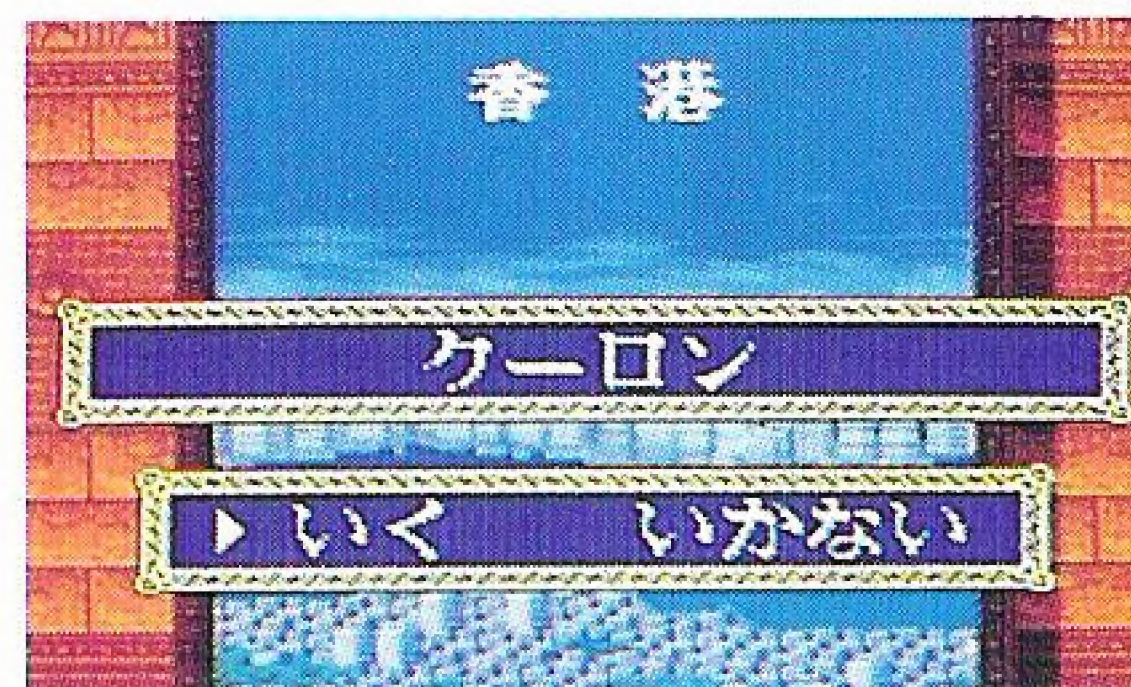
長期滞在を選択すると、これまでのゲームのデータがセーブされます。



## い どう し ゆ だ ん 移動手段

### ① 国内の移動

街の中にあるステーションに入ると、「ワールドマップ画面」があらわれます。行きたい街に $\oplus$ キーで $\uparrow$ を合わせ、Aボタンを押してください。その後「いく」を選択し、Aボタンを押すと移動できます。



### ② 他国への移動

「ワールドマップ画面」で空港に行きます。チケットを持っていない場合は購入し、出国手続きをし、行き先を選んでください。その後「はい」を選択すると移動できます。



### ③ "タクビ" に乗っての移動

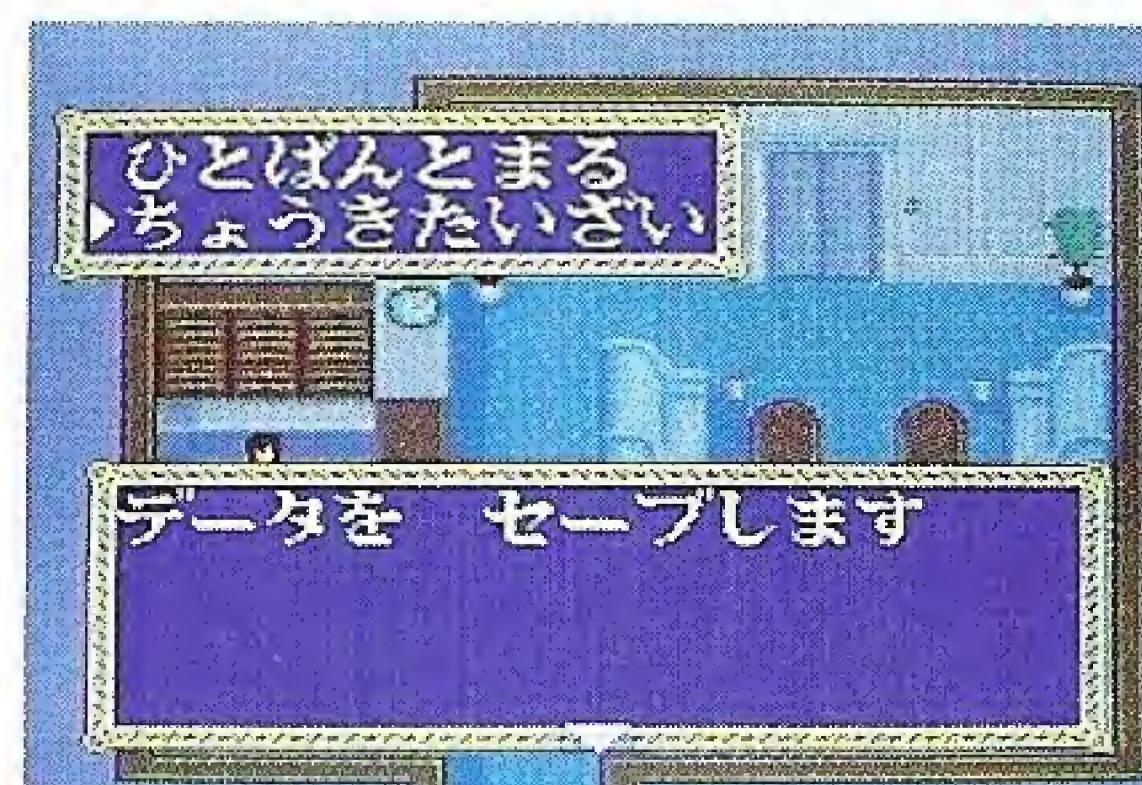
道具の中から「タクビのつえ」を使うと、タクビがあらわれ、「ワールドマップ画面」が表示されます。 $\uparrow$ を行き先に合わせAボタンを押した後、「いく」を選択すると移動できます。

※タクビに乗らないと行けないエリアもあります。



## ほうほう セーブの方法

まち なか い  
街の中にあるホテルに行って「ひとばんとまる」と、体力・  
せいしんりょく かいふく  
精神力が回復します。また、「ちょうきたいざい」とこれ  
までのゲームデータをセーブすることができます。いずれか  
をせんたくご、  
「はい」をえら  
びAボタンをお  
しじっこう  
と実行されます。



## ゲームオーバー

ちゅう やくも のぞ だれ ひとり たいりょく ゼロ  
パーティー中、八雲を除く誰か1人でも体力が0になると、ゲ  
ームオーバーとなります。



## おれたち ねら モンスターが俺達を狙ってる!!



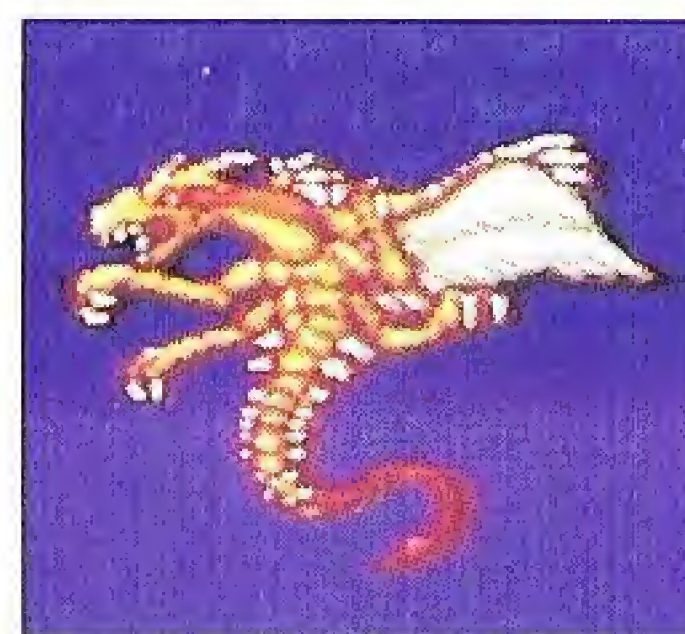
●ヒリュウ



●キマイラ



●ゴレム



●死の毒針



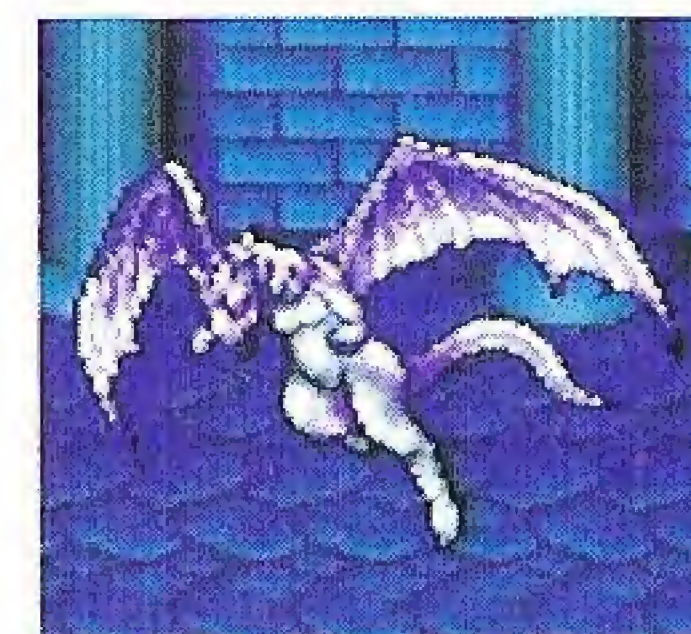
●リョウコ



●ボーンウイング



●巨大ハムシ



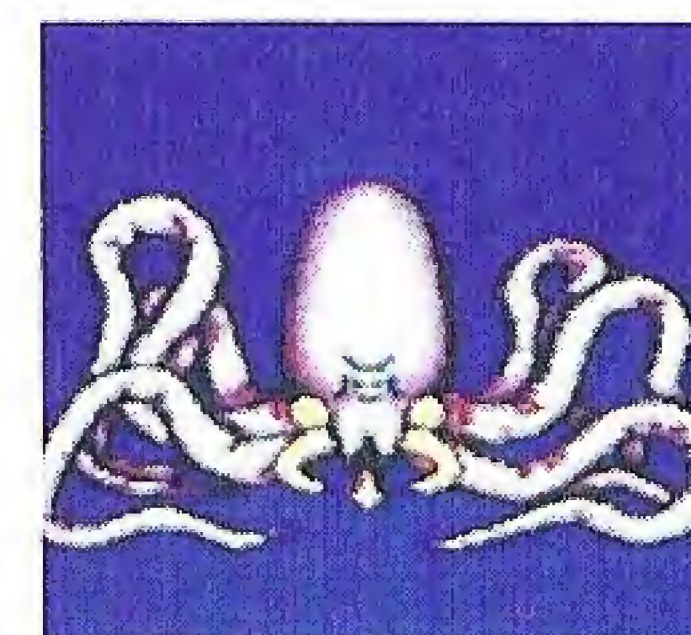
●ヤアロン



●ナオシカイ



●ミノタウロス



●テンタクルス



●ゴーストカウ



じゅつ いちらんひょう  
『術』一覧表

ぶんるい 分類	じゅつ めい 術 名	たいしやう 対象	こう か 効 果	せいしんりよく 精神力
ま じゅつ 魔術	こう じゅつ 光 術	てきぜんいん 敵全員	こうげき かい 攻撃1回	10
ま じゅつ 魔術	こう じゅつ 光 術 (シヴァの爪 <sup>つめ</sup> )	てきぜんいん 敵全員	こうげき かい 攻撃1回 シヴァの爪 <sup>つめ</sup> を装備していると使用可 <sup>しやうか</sup>	8
ま じゅつ 魔術	かえんじごく	てき ひとり 敵1人	こうげき かい 攻撃1回	3
ま じゅつ 魔術	とうけつじごく	てき ひとり 敵1人	こうげき かい 攻撃1回	3
ま じゅつ 魔術	てい 停	てき ひとり 敵1人	ねむ 眠り(3ターン)	2
ま じゅつ 魔術	ケツカイ	み かた ひとり 味方1人	ぼうぎよりよくぞう 防御力増(3ターン)	5
ま じゅつ 魔術	アグニマーヤ	てき ひとり 敵1人	こうげき かい 攻撃1回	3
ま じゅつ 魔術	バーユマーヤ	てき ひとり 敵1人	こうげき かい 攻撃1回	6
ま じゅつ 魔術	ふくせいチュウ	てき ひとり 敵1人	どくこうげき せんとうしゅうりよう 毒攻撃(戦闘終了まで)	5
ま じゅつ 魔術	ち せいしゅう 地精集(ティチンチイ)	み かた ひとり 味方1人	ぜんのうりよくぞう せんとうしゅうりよう 全能力増(戦闘終了まで)	8
ま じゅつ 魔術	タフヒ	こう か べつ 効果別	うん 運アップ なかま ようま しょうかん 仲間の妖魔の召喚(3ターン)	1
ま じゅつ 魔術	フェイオー	こう か べつ 効果別	なかま ようま しょうかん 仲間の妖魔の召喚 (3ターン)	2
ま じゅつ 魔術	ホンニャン	こう か べつ 効果別	なかま ようま しょうかん 仲間の妖魔の召喚 (3ターン)	4

ぶんるい 分類	じゅつ めい 術 名	たいしやう 対象	こう か 効 果	せいしんりよく 精神力
じゅう ま じゅつ 獣魔術	トウチャオ	てき ひとり 敵1人	こうげき かい 攻撃1回	2
じゅう ま じゅつ 獣魔術	チンフウ	み かたぜんいん 味方全員	いちぞくせい ま じゅつぼうぎよ 一属性魔術防御 せんとうしゅうりよう (戦闘終了まで)	1
じゅう ま じゅつ 獣魔術	ツオウリン	じゅつしや 術者のみ	きやくりよく 脚力アップ せんとうしゅうりよう (戦闘終了まで)	1
じゅう ま じゅつ 獣魔術	コアンヤア	てき ひとり 敵1人	こうげき かい 攻撃1回	4
ご ふ ま じゅつ 護符魔術	すいせい せいれい ご ふ 水星の精霊護符 かせい せいれい ご ふ 火星の精霊護符	み かた ひとり 味方1人	じょうたいせいじよう か 状態正常化 せんとうしゅうりよう ご けいぞく (戦闘終了後継続)	
ご ふ ま じゅつ 護符魔術	もくせい せいれい ご ふ 木星の精霊護符 どせい せいれい ご ふ 土星の精霊護符	み かた ひとり 味方1人	せいしんりよくかいふく 精神力回復 せんとうしゅうりよう ご けいぞく (戦闘終了後継続)	
ご ふ ま じゅつ 護符魔術	もくせい せいれい ご ふ 木星の精霊護符	み かた ひとり 味方1人	たいりよくかんぜんかいふく 体力完全回復 せんとうしゅうりよう ご けいぞく (戦闘終了後継続)	
ご ふ ま じゅつ 護符魔術	どせい せいれい ご ふ 土星の精霊護符	み かた ひとり 味方1人	たいりよくせんいんかいふく 体力全員回復 せんとうしゅうりよう ご けいぞく (戦闘終了後継続)	
ご ふ ま じゅつ 護符魔術	ソロモンの護符	み かたぜんいん 味方全員	こうげきかえ 攻撃返し(3ターン以内)	
ご ふ ま じゅつ 護符魔術	ルシフェルの護符	てきぜんいん 敵全員	こうげき かい 攻撃1回	
ご ふ ま じゅつ 護符魔術	ベルゼブブの護符	てきぜんいん 敵全員	こうげきせんとうしゅうりよう (攻撃戦闘終了まで)	
ご ふ ま じゅつ 護符魔術	アスタロトの護符	てきぜんいん 敵全員	こうげき かい 攻撃1回	



分類	術名	対象	効果	精神力
道具	バフレツカン	敵1人	攻撃1回	
道具	バフレツ術符	敵1人	攻撃1回	
道具	かいふく術符	味方1人	体力回復 (戦闘終了後継続)	
道具	魔星護符	敵1人	動き停止(~2ターン)	
道具	げどくざい	味方1人	解毒(戦闘終了後継続)	
道具	アルコール	味方1人	マヒ回復 (戦闘終了後継続)	
道具	プラスチックボム	敵全員	攻撃1回	

## 秘法! 護符の作り方

護符は、ダンジョンの中で手に入りますが、アイテム「ピラミッドの書」または「ソロモンの書」または「アルマデルの書」と「純白の紙」を使ってつくることもできます。

※書のアイテムはお金を払えば店で買うことができますが、「純白の紙」は「999」という店で、リンリンからもらったあるアイテムを見せないと売ってもらえません。

○まず、「どうぐ」の中から純白の紙を使ってください。作成可能な護符が表示されますので、つくりたいものを選択、決定します。

○持っている紙の枚数によって、つくれる枚数が表示されます。＋キーで数字を決め、Aボタンを押すとできあがります。

## このアイテムを見逃すな!

アイテム名	効果	使える人
こもん書	本の内容を読む(昆侖についてわかる)	全員
パスポート	世界各国に行けるようになる (ただし、こうくうけんが必要)	全員
せいけん	5つの聖鍵のうちの1つ(聖地に行ける)	全員
こうろ	5つの聖鍵のうちの1つ(聖地に行ける)	全員
せいそう	5つの聖鍵のうちの1つ(聖地に行ける)	全員
せいはい	5つの聖鍵のうちの1つ(聖地に行ける)	全員
ピラミディオン	5つの聖鍵のうちの1つ(聖地に行ける)	全員
アゴラの石像	ハドリアヌスの鍵と交換出来る	全員
ハドリアヌスの鍵	第1のゼウス神殿に入れる	全員
せいなるいし	アトス・修道長と話せる	全員
ゼウス像のかけら	ヘラの神殿の封印を解く	全員
プロピライアの鍵	パルテノン神殿に入れる	全員
ナウシズ神殿の書	ナウシズ神殿の謎を解くヒント	全員
ナウシズ神殿の鍵	ナウシズ神殿に入れる	全員
フレスコ	ようとうまさむねと交換出来る	全員
ほういん	秘密結社999で買える	全員
ラビリンスの鍵	宝庫の扉を開く	全員
シヴァのつめ	光術が使えるようになる	パ
ピラミッドの書	純白の紙で作れる護符の種類が増える	全員
ソロモンの書	純白の紙で作れる護符の種類が増える	全員
アルマデルの書	純白の紙で作れる護符の種類が増える	全員



※アイテムの中には、お店で買えるものと、材料を集めて自分で作るものがあります。

アイテム名	効 果	つか 使える人
5しょうの書	戦闘時、術が使える(ハーンのみ)	ハ
8しょうの書	戦闘時、術が使える(ハーンのみ)	ハ
10しょうの書	戦闘時、術が使える(ハーンのみ)	ハ
じゅんぱくのかみ	護符の作製(護符の材料) ただし、各魔術書が必要	ぜんいん 全員
ばくれつごふ	戦闘時、敵の攻撃に使用	ぜんいん 全員
かいふくごふ	体力の回復	ぜんいん 全員
ませいごふ	戦闘時、敵の動きを封じる	ぜんいん 全員
バクレツカン	ばくれつごふと同じ、効果は強	ぜんいん 全員
プラスチックボム	壁やトラップの破壊	ぜんいん 全員
マスターキー	ガール/パティヤム家の門の鍵	ぜんいん 全員
げどくざい	毒の治療	ぜんいん 全員
アルコール	まひ状態からの回復	ぜんいん 全員
ヒスイ	ダンジョン(一部を除く)から脱出	ぜんいん 全員
ましょうのいし	ナウシズ神殿の魔法陣を解く	ぜんいん 全員
タフヒのつえ	タフヒを呼び出して中マップ間の移動 ※タフヒでなければ行けない場所もあります。	パ
ちり書	聖鍵への場所が記されている (本を読む)	ぜんいん 全員
こうくうけん	飛行機にお金がなくても乗れる (空港で使用)	ぜんいん 全員
オニキス	防具の材料&お金になる	ぜんいん 全員

のがあります。

アイテム名	効 果	つか 使える人
ジェイダイト	ヒスイの材料&お金になる	ぜんいん 全員
くじゃくせき(孔雀石)	防具の材料&お金になる	ぜんいん 全員
トルコいし	武器の材料&お金になる	ぜんいん 全員
ラピスラズリ	防具の材料&お金になる	ぜんいん 全員
ファイアンス	防具の材料&お金になる	ぜんいん 全員
アラバスター	防具の材料&お金になる	ぜんいん 全員
せんりよくがん(閃緑岩)	武器の材料&お金になる	ぜんいん 全員
ダイヤモンド	武器の材料&お金になる	ぜんいん 全員
オパール	お金になる	ぜんいん 全員
サファイヤ	お金になる	ぜんいん 全員
金(きん)	防具の材料&お金になる	ぜんいん 全員
銀(ぎん)	防具の材料&お金になる	ぜんいん 全員
メドューサのめ	アポロンの神託を受けるため、またはテ ンプルオブスカイへ行く時に必要なもの	ぜんいん 全員
オリーブ	民芸品・お金になる	ぜんいん 全員
チェストス	民芸品・お金になる	ぜんいん 全員
コロキテス	水筒として使うひょうたん・ ギリシャ・カスタリアの泉の水を飲める	ぜんいん 全員
バタニエス	民芸品・お金になる	ぜんいん 全員
ブルカ	民芸品・お金になる	ぜんいん 全員
パピルスのかみ	民芸品・お金になる	ぜんいん 全員
モスクランプ	民芸品・お金になる	ぜんいん 全員



ヤ:藤井八雲<sup>ふじい やくも</sup> パ:パイ<sup>リーリンリン</sup> リ:李鈴鈴<sup>リーリンリン</sup> ハ:ハズラット・ハーン

アイテム名 <sup>めい</sup>	効 <sup>こう</sup> 果 <sup>か</sup>	つか <sup>つか</sup> 使える人 <sup>ひと</sup>
ジルのつば	民芸品 <sup>みんげいひん</sup> ・お金 <sup>かね</sup> になる	ぜんいん 全員
ゴールドビーンズ	民芸品 <sup>みんげいひん</sup> ・お金 <sup>かね</sup> になる	ぜんいん 全員
ペーパークラフト	民芸品 <sup>みんげいひん</sup> ・お金 <sup>かね</sup> になる	ぜんいん 全員
ペーパーフラワー	民芸品 <sup>みんげいひん</sup> ・お金 <sup>かね</sup> になる	ぜんいん 全員
きぼりにんぎょう	民芸品 <sup>みんげいひん</sup> ・お金 <sup>かね</sup> になる	ぜんいん 全員
むぎわらざいく	民芸品 <sup>みんげいひん</sup> ・お金 <sup>かね</sup> になる	ぜんいん 全員
べっこうざいく	民芸品 <sup>みんげいひん</sup> ・お金 <sup>かね</sup> になる	ぜんいん 全員
サラッペ	民芸品 <sup>みんげいひん</sup> ・お金 <sup>かね</sup> になる	ぜんいん 全員
サングレピション	民芸品 <sup>みんげいひん</sup> ・お金 <sup>かね</sup> になる	ぜんいん 全員
ようとうまさむね	武器 <sup>ぶき</sup> ・さびついていて、弱い <sup>よわ</sup>	ヤ
サンセツコン	武器 <sup>ぶき</sup>	リ
サイ	武器 <sup>ぶき</sup>	リ
トンファー	武器 <sup>ぶき</sup>	リ
せいりゅうとう	武器 <sup>ぶき</sup>	ヤ、リ
メリケンサック	武器 <sup>ぶき</sup>	ヤ、リ、マ
つめ	武器 <sup>ぶき</sup>	リ
ベレッタM84	銃器 <sup>じゅうき</sup> (道具 <sup>どうぐ</sup> で使う <sup>つか</sup> )	ヤ、リ、マ
ベレッタM92F	銃器 <sup>じゅうき</sup> (道具 <sup>どうぐ</sup> で使う <sup>つか</sup> )	ヤ、リ、マ
92ベンタグラム	銃器 <sup>じゅうき</sup> (道具 <sup>どうぐ</sup> で使う <sup>つか</sup> )	ヤ、マ
357マグナム	銃器 <sup>じゅうき</sup> (道具 <sup>どうぐ</sup> で使う <sup>つか</sup> )	ヤ、リ、マ
44マグナム	銃器 <sup>じゅうき</sup> (道具 <sup>どうぐ</sup> で使う <sup>つか</sup> )	ヤ、リ、マ
シグ・ザウエル	銃器 <sup>じゅうき</sup> (道具 <sup>どうぐ</sup> で使う <sup>つか</sup> )	ヤ、リ、マ

グ:アルマリック・グプター マ:ジェイク・マクドナルド

アイテム名 <sup>めい</sup>	効 <sup>こう</sup> 果 <sup>か</sup>	つか <sup>つか</sup> 使える人 <sup>ひと</sup>
イングラム	銃器 <sup>じゅうき</sup> (道具 <sup>どうぐ</sup> で使う <sup>つか</sup> )	ヤ、リ、マ
M1カービン	銃器 <sup>じゅうき</sup> (道具 <sup>どうぐ</sup> で使う <sup>つか</sup> )	ヤ、リ、マ
ファキルスボンス	武器 <sup>ぶき</sup>	グ
テラコッタソード	武器 <sup>ぶき</sup>	ヤ、マ
タロンオブキング	ダイヤモンド6個 <sup>こ</sup> で作れる武器 <sup>ぶき</sup>	ぜんいん 全員
エンゼルティアラ	防具 <sup>ぼうぐ</sup> (ヘッド・プロテクター) 孔雀石6個 <sup>こ</sup> で作れる防具 <sup>ぼうぐ</sup>	パ
せんこうとう	武器 <sup>ぶき</sup>	ぜんいん 全員
カマンソード	武器 <sup>ぶき</sup>	ぜんいん 全員
ビスコンティ	防具 <sup>ぼうぐ</sup> (ヘッド・プロテクター)	パ、リ、グ
フェアリー	防具 <sup>ぼうぐ</sup> (ヘッド・プロテクター)	パ、リ、グ
デザイアー	防具 <sup>ぼうぐ</sup> (ボディ・プロテクター)	ヤ、マ、ハ
ブラサム	防具 <sup>ぼうぐ</sup> (ボディ・プロテクター)	ヤ、マ、ハ
カイザー	防具 <sup>ぼうぐ</sup> (ハンド・プロテクター)	ぜんいん 全員
ジョーカー	防具 <sup>ぼうぐ</sup> (ハンド・プロテクター)	ぜんいん 全員
せんこうとう+2	閃緑岩3個 <sup>こ</sup> で作れる武器 <sup>ぶき</sup>	ヤ、マ、ハ、グ
せんこうとう+3	閃緑岩6個 <sup>こ</sup> で作れる武器 <sup>ぶき</sup>	ヤ、マ、グ
カマンソード+2	トルコ石3個 <sup>こ</sup> で作れる武器 <sup>ぶき</sup>	ぜんいん 全員
カマンソード+3	トルコ石6個 <sup>こ</sup> で作れる武器 <sup>ぶき</sup>	ぜんいん 全員
ビスコンティ+2	金3個 <sup>こ</sup> で作れる防具 <sup>ぼうぐ</sup>	パ、リ、グ
ビスコンティ+3	金6個 <sup>こ</sup> で作れる防具 <sup>ぼうぐ</sup>	パ、リ、グ
フェアリー+2	銀3個 <sup>こ</sup> で作れる防具 <sup>ぼうぐ</sup>	パ、リ、グ



アイテム名 <sup>めい</sup>	効 果 <sup>こう か</sup>	使える人 <sup>つか ひと</sup>
フェアリー+3	銀6個で作れる防具 <sup>ぎん こ つく ぼうぐ</sup>	パリ、グ
デザイアー+2	ラピスラズリ3個で作れる防具 <sup>こ つく ぼうぐ</sup>	ヤ、マ、ハ
デザイアー+3	ラピスラズリ6個で作れる防具 <sup>こ つく ぼうぐ</sup>	ヤ、マ、ハ
プラサム+2	アラバスター3個で作れる防具 <sup>こ つく ぼうぐ</sup>	ヤ、マ、ハ
プラサム+3	アラバスター6個で作れる防具 <sup>こ つく ぼうぐ</sup>	ヤ、マ、ハ
カイザー+2	オニキス3個で作れる防具 <sup>こ つく ぼうぐ</sup>	ぜんいん 全員
カイザー+3	オニキス6個で作れる防具 <sup>こ つく ぼうぐ</sup>	ぜんいん 全員
ジョーカー+2	ファイアンス3個で作れる防具 <sup>こ つく ぼうぐ</sup>	ぜんいん 全員
ジョーカー+3	ファイアンス6個で作れる防具 <sup>こ つく ぼうぐ</sup>	ぜんいん 全員
せいめいの像 <sup>ぞう</sup>	考古学的に価値あり・お金になる <sup>こうこ がくてき か ち かね</sup>	ぜんいん 全員
せいほ像 <sup>ぞう</sup>	考古学的に価値あり・お金になる <sup>こうこ がくてき か ち かね</sup>	ぜんいん 全員
チャフのかめ	考古学的に価値あり・お金になる <sup>こうこ がくてき か ち かね</sup>	ぜんいん 全員
かりの像 <sup>ぞう</sup>	考古学的に価値あり・お金になる <sup>こうこ がくてき か ち かね</sup>	ぜんいん 全員
つりの像 <sup>ぞう</sup>	考古学的に価値あり・お金になる <sup>こうこ がくてき か ち かね</sup>	ぜんいん 全員
みつまたぼこ	考古学的に価値あり・お金になる <sup>こうこ がくてき か ち かね</sup>	ぜんいん 全員
きんのりんご	考古学的に価値あり・お金になる <sup>こうこ がくてき か ち かね</sup>	ぜんいん 全員
おうごんのひつじ	考古学的に価値あり・お金になる <sup>こうこ がくてき か ち かね</sup>	ぜんいん 全員
ダイダロスのはね	ラビリンスの鍵と交換できる <sup>かぎ こうかん</sup>	ぜんいん 全員
サバイバルナイフ	血液を必要とする時、使用 <sup>けつえき ひつよう とき しよう</sup>	ぜんいん 全員
すいせいのごふ	毒・まひなどから回復する <sup>どく かいふく</sup>	ぜんいん 全員
かせいのごふ	精神力の回復 <sup>せいしんりよく かいふく</sup>	ぜんいん 全員
もくせいのごふ	傷ついた体の完全回復(一人のみ) <sup>きづ からだ かんぜんかいふく ひとり</sup>	ぜんいん 全員

アイテム名 <sup>めい</sup>	効 果 <sup>こう か</sup>	使える人 <sup>つか ひと</sup>
どせいのごふ	パーティー全員の体の一定量回復 <sup>ぜんいん からだ いっぺいりょうかいふく</sup>	ぜんいん 全員
ソロモンのごふ	パーティーの回りに結界をはる <sup>まわ けっかい</sup>	ぜんいん 全員
ルシフェルのごふ	敵全員に攻撃(攻撃力は大) <sup>てきぜんいん こうげき こうげきりよく だい</sup>	ぜんいん 全員
ベルゼブブのごふ	敵全員に攻撃(攻撃力は大) <sup>てきぜんいん こうげき こうげきりよく だい</sup>	ぜんいん 全員
アスタロトのごふ	敵全員に攻撃(攻撃力は大) <sup>てきぜんいん こうげき こうげきりよく だい</sup>	ぜんいん 全員
くない	武器 <sup>ぶ き</sup>	ハ
しゅりけん	武器 <sup>ぶ き</sup>	ハ
フェザーナイフ	武器 <sup>ぶ き</sup>	ハ
スロウナイフ	武器 <sup>ぶ き</sup>	ぜんいん 全員
カタール	武器 <sup>ぶ き</sup>	マ、グ
ダガー	武器 <sup>ぶ き</sup>	ぜんいん 全員
トリプルダガー	武器 <sup>ぶ き</sup>	マ、グ
つちほこ	武器 <sup>ぶ き</sup>	パ、ハ
ロングソード	武器 <sup>ぶ き</sup>	ぜんいん 全員
モーニングスター	武器 <sup>ぶ き</sup>	マ、グ
きんせいのごふ	ダンジョン脱出用 <sup>だんじゅん だつしつよう</sup>	ぜんいん 全員

※"使える人"の記号は、下記のとおりです。

ぜんいん 全員：パーティー全員

ヤ：藤井八雲

パ：パイ

リ：李鈴鈴(リー・リンリン)

ハ：ハズラット・ハーン

グ：アルマリック・グプター

マ：ジェイク・マクドナルド



## バンダイファミコンクラブ

ゲームについてのご質問は、**03-5828-3333**  
[受付時間/月～金曜日(除く祝日) 10～16時]にお問い合わせください。

- 電話番号はよく確かめて、おまちがえのないようにしてください。
- 受付時間外の電話はおさげ下さい。
- 東京23区以外の方は、市外局番(03)をお忘れのないようにしてください。

### おことわり

商品の企画、生産には万全の注意をはらっておりますが、ゲーム内容が非常に複雑なために、プログラム上、予期できない不都合が見られる場合があります。万一、誤動作等を起こすような場合がございましたら、弊社まで御一報ください。

お父さま・お母さま方へ(必ずお読みください)

このたびは、バンダイ製品をお買い上げいただき、まことにありがとうございます。品質管理には万全を期しておりますが、万一お気付の点がございましたら、お客様相談センターまでお問い合わせください。なお、お問い合わせの際は、住所・氏名(保護者)・電話番号とお子様のお名前・お年も必ずお知らせください。

バンダイお客様相談センター

(関東)東京都台東区駒形2-5-5  
☎111-81

☎03-3847-6666

(関西)大阪市北区豊崎4-12-3  
☎531

☎06-375-5050

(中部)名古屋市昭和区御器所  
3-2-5 ☎466

☎052-872-0371

- 電話受付時間 月～金曜日(除く祝日)10～16時
- 電話番号はよく確かめて、おまちがえのないようにしてください。

FOR SALE and USE IN JAPAN ONLY  
本品の輸出、使用営業及び賃貸を禁じます。

スーパーファミコン<sup>®</sup>は任天堂の商標です。

製作・発売元 株式会社ユタカ  
販売元 株式会社バンダイ  
玩具第3事業部

東京都台東区駒形2-5-4 ☎111-81